

**ZARZĄDZENIE NR 77/22  
PREZYDENTA BYTOMIA**

z dnia 2 marca 2022 r.

**zmieniające zarządzenie nr 502/21 Prezydenta Bytomia w sprawie ustalenia cen i opłat  
za korzystanie z gminnych obiektów użyteczności publicznej o charakterze sportowo-  
rekreacyjnym pozostających w posiadaniu Ośrodka Sportu i Rekreacji z siedzibą  
w Bytomiu przy ul. Parkowej 1**

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021 r. poz. 1372, z późn. zm.), art. 4 ustawy z dnia 20 grudnia 1996 r. o gospodarce komunalnej (Dz. U. z 2021 r. poz. 679) oraz uchwały nr XXIX/403/14 Rady Miejskiej w Bytomiu z dnia 24 marca 2014 r. w sprawie ogłoszenia tekstu jednolitego uchwały nr XLIV/599/09 Rady Miejskiej w Bytomiu z dnia 26 marca 2009 r. w sprawie zasad i trybu korzystania z gminnych obiektów użyteczności publicznej o charakterze sportowo-rekreacyjnym pozostających w posiadaniu Ośrodka Sportu i Rekreacji w Bytomiu oraz upoważnienia Prezydenta Bytomia do ustalania cen i opłat za korzystanie z tych obiektów (Dz. Urz. Woj. Śl. z 2014 r. poz. 1855) zarządza się, co następuje:

**§ 1.** W zarządzeniu nr 502/21 Prezydenta Bytomia w sprawie ustalenia cen i opłat za korzystanie z gminnych obiektów użyteczności publicznej o charakterze sportowo-rekreacyjnym pozostających w posiadaniu Ośrodka Sportu i Rekreacji z siedzibą w Bytomiu przy ul. Parkowej 1 z dnia 8 grudnia 2021 r. (Dz. Urz. Woj. Śl. z 2021 r. poz. 8447), w załączniku do zarządzenia, w ust. 4 w pkt 3 po lp. 3 dodaje się lp. 4 w brzmieniu:

lp.	nazwa	cena	uwagi
4.	wynajem hali na rzecz stowarzyszenia Oarte - gimnastyka artystyczna	600,00 zł/mies.	cena za 1 miesiąc

**§ 2.** Wykonanie zarządzenia powierza się naczelnikowi Wydziału Kultury i Sportu oraz dyrektorowi Ośrodka Sportu i Rekreacji w Bytomiu.

**§ 3.** Zarządzenie podlega publikacji w Dzienniku Urzędowym Województwa Śląskiego.

**§ 4.** Zarządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Śląskiego.

Prezydent Miasta

**Mariusz Wołosz**